

Forum

Menu

Navigation du forum

[Forum](#)[Membres](#)[Activité](#)[Se connecter](#)[S'enregistrer](#)

Fil d'Ariane du forum – Vous êtes ici : [Forum](#)[La réforme en général: Mise en place et organisation](#)[Grand Oral](#)

Veuillez [Se connecter](#) ou [S'enregistrer](#) pour créer des messages et des sujets de discussion.

Grand Oral

Page 1 de 2 [Suivant](#)



[Math-Yeux](#)@math-yeux

73 messages

[#1](#) · 30 janvier 2020, 17 h 18 min

Présentation du grand oral selon Blanquer...

On pourra retenir que "*le baccalauréat ne doit pas être un exercice artificiel...*" :o :lol:

Cliquez pour un pouce descendu.0Cliquez pour un pouce levé.0

Dernière édition le 3 octobre 2020, 9 h 47 min par [Math-Yeux](#)

Utilisez la balise [latex] $x^2 + \frac{1}{x}$ [/latex] pour insérer des formules mathématiques.



[Math-Yeux](#)@math-yeux

73 messages

Auteur du sujet

[#2](#) · 3 octobre 2020, 9 h 47 min

Un lien intéressant pour le Grand Oral :

<http://www.ac-versailles.fr/cid151992/mongrandoralversailles.html>

Cliquez pour un pouce descendu.0Cliquez pour un pouce levé.0

Utilisez la balise [latex] $x^2 + \frac{1}{x}$ [/latex] pour insérer des formules mathématiques.



[Math-Yeux@math-yeux](#)

73 messages

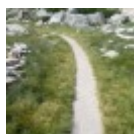
Auteur du sujet

[#3](#) · 10 novembre 2020, 20 h 50 min

Et un pdf avec des idées de questions en maths :

https://euler.ac-versailles.fr/IMG/pdf/pistes-grand-oral-huet-version-sans_programme.pdf

Cliquez pour un pouce descendu.0Cliquez pour un pouce levé.0
Utilisez la balise `[latex] x^2 + \frac{1}{x} [/latex]` pour insérer des formules mathématiques.



[Math-Yeux@math-yeux](#)

73 messages

Auteur du sujet

[#4](#) · 15 novembre 2020, 17 h 09 min

Et encore un pdf avec beaucoup de liens et sources pour la préparation du Grand Oral et quelques idées de questions :

<http://specialite-maths.fr/wp-content/uploads/2020/11/grand-oral-maths-2-1.pdf>

Cliquez pour un pouce descendu.0Cliquez pour un pouce levé.0
Utilisez la balise `[latex] x^2 + \frac{1}{x} [/latex]` pour insérer des formules mathématiques.



[Math-Yeux@math-yeux](#)

73 messages

Auteur du sujet

[#5](#) · 26 décembre 2020, 10 h 47 min

Voici une FAQ sur le grand oral (plutôt destinée aux enseignants) :

http://specialite-maths.fr/wp-content/uploads/2020/12/FAQ-Grand-oral_enseignants.pdf

Pour un descriptif plus synthétique de l'organisation et à destination des élèves voir ici :

<http://specialite-maths.fr/grand-oral-organisation-et-deroulement/>

Cliquez pour un pouce descendu.0Cliquez pour un pouce levé.0

Utilisez la balise [latex] $x^2 + \frac{1}{x}$ [/latex] pour insérer des formules mathématiques.



[Math-Yeux](#)@math-yeux

73 messages

Auteur du sujet

[#6](#) · 8 janvier 2021, 10 h 54 min

Le site *Eduscol* a mis à jour ses pages et ses infos sur le grand oral. On peut désormais retrouver toutes les infos sur cette page :

<https://eduscol.education.fr/729/presentation-du-grand-oral>

Cliquez pour un pouce descendu.0Cliquez pour un pouce levé.0

Utilisez la balise [latex] $x^2 + \frac{1}{x}$ [/latex] pour insérer des formules mathématiques.



[thea92](#)@thea92

1 message

[#7](#) · 10 mars 2021, 11 h 55 min

Hello ! Si ça peut aider quelqu'un avec cette réforme du bac 2021, j'ai trouvé une app NOMAD EDUCATION <https://nomadeducation.fr/> qui explique tous les changements avec le nouveau bac, chaque épreuve individuellement et donne des conseils pour le grand oral (méthodes, étapes, entraînements, conseils) :) Une app plutôt top avec des fiches de cours pour tous les programmes, des quiz et une rubrique orientation (parcoursup, etc) ! Franchement ça aide à réviser parce qu'ils récap tout ce qu'il faut savoir !

Cliquez pour un pouce descendu.0Cliquez pour un pouce levé.0



[Ertinox_PA](#)@ertinox_pa

3 messages

[#8](#) · 5 avril 2021, 20 h 32 min

Bonjour à tous,
je suis lycéen et j'effectue les spécialités mathématique et physique-chimie
Je suis à la recherche d'un second sujet qui combinerai mathématiques avec les jeux vidéo ou l'informatique.
J'ai quelques pistes mais rien de très approfondi :
- La génération procédurale (jeux vidéo)
- La Blockchain (informatique)
Si vous avez des idées ou des sources pour approfondir mes pistes, ou d'autres idées je suis preneur

Merci d'avance

Cliquez pour un pouce descendu.0Cliquez pour un pouce levé.0



[Marion](#)@marion

11 messages

[#9](#) · 5 avril 2021, 21 h 14 min

Pour la génération procédurale dans les jeux vidéos, il faut rester à un niveau basique (pour ne pas perdre le jury !)

Sur ce site, tu trouveras des exemples d'algorithmes qui génèrent des collines aléatoirement. Au départ, ce sont des lignes brisées (pas très intéressant) mais rapidement, l'utilisation de la trigonométrie se fait ressentir pour avoir des motifs plus réguliers.

<https://www.raywenderlich.com/2723-how-to-create-a-game-like-tiny-wings-with-cocos2d-2-x-part-1>

Mais ce type de sujet est casse-gueule car au grand oral, on ne peut pas projeter d'images...

Cliquez pour un pouce descendu.0Cliquez pour un pouce levé.0



[Ertinox_PA](#)@ertinox_pa

3 messages

[#10](#) · 7 avril 2021, 13 h 02 min

Tout d'abord merci à toi pour ta réponse.

De plus , c'est ce que je me disais aussi mais étant donné que je ne parviens à trouver d'autres thèmes concret je voulais approfondir cela

Donc si tu as d'autres idées dans le même genre je suis preneur

Cliquez pour un pouce descendu.0Cliquez pour un pouce levé.0

Page 1 de 2 [Suivant](#)